

Mitzuführende Dokumente:

Schiffsdaten, Flaggenzertifikat, Zulassungsurkunde,
Fahrtgenehmigung, Küstenschiffahrtsschein,
Mannschaftsliste, Pass

200m vor Badestrand und 50m vor Einfahrt in Hafen: 4-5 NM

Inhaltsverzeichnis:

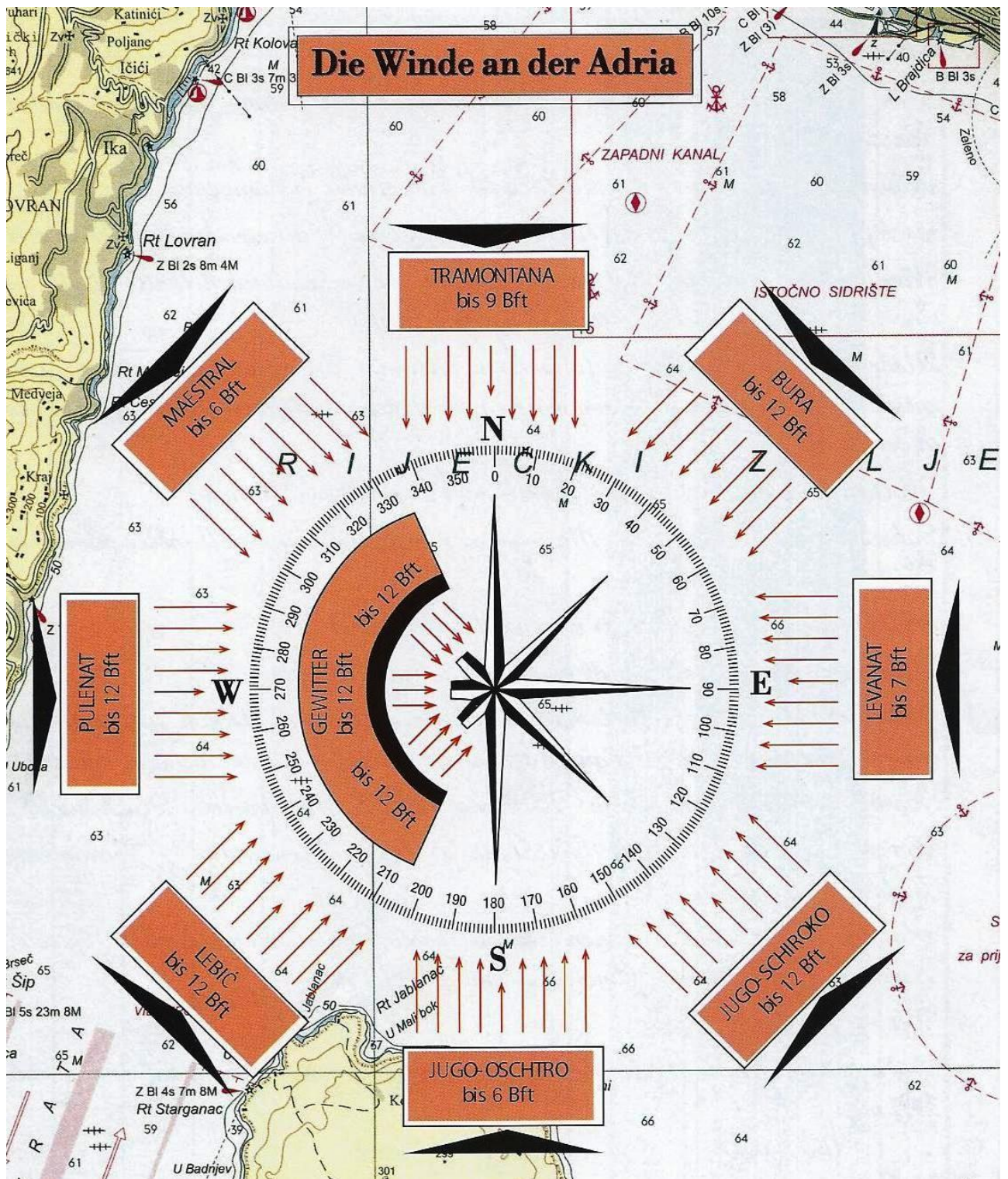
| | |
|-------------------------|----|
| Wetterkunde | 2 |
| Winde an der Adria | 3 |
| Windstärken | 5 |
| Navigation | 6 |
| Zeichen und Abkürzungen | 7 |
| Leuchtfeuer | 8 |
| Fahrwasser-Zeichen | 9 |
| Kardinale Zeichen | 10 |
| Kurs und Peilung | 11 |
| Ausweichregeln | 12 |
| Schallsignale | 14 |
| Lichter und Signale | 15 |
| Knoten | 21 |
| Manövrieren | 22 |
| Funk | 23 |
| int. Alphabet | 26 |
| Küsten Funkstellen | 27 |
| int. Signalbuch | 28 |

Wetterkunde

Täglich werden über Radio Zagreb, oder über Küstenfunkstelle "Rijeka Radio", "Split Radio" und "Dubrovnik radio" Wetterberichte gesendet. Der Wetterbericht ist auch auf dem Anschlagbrett des Hafenamtes und seinen Zweigstellen einzusehen.

Die Winde an der Adria:

| | | | |
|--------------------------------|-------|---------------------|---|
| BURA (BORA) (GREGO) | NO | Wind | Gefährlicher Wind, kommt sehr schnell, Gewöhnlich weht er im Winter, Dauer ein paar Tage, Fallwind, frisch, kalter Wind, bis 12 Bft, Zyklone /bedeckt - Antizyklone/wolkenlos - Bora See/Wasserniveau niedrig, Barometar steigt/Hochdruck |
| Burin | | Richtung: Land-Meer | bis 2-3 Bft, Bringt Schönwetter, Gewöhnlich weht er im Sommer-nachts, Barometer Hochdruck |
| LEVANAT | O | Wind | Zyklone - Regenwetter, bis 7 Bft, Barometer verschieden |
| JUGO-SCHIROKO | SO | Wind | Zyklone, Schlechtwetter - Regen, bis 12 Bft, Dauer bis 3 Tage, See/Wasserniveau hoch, Barometer bei konstanten Fallen/Tiefdruck |
| JUGO-OSCHTRO | S | Wind | Wolkenloses Wetter, bis 6 Bft, Dauer Mai - September Barometer verschieden |
| LEBIĆ (GARBIN) | SW | Wind | Gefährlicher Wind, kommt schnell (weht selten), bis 12 Bft, Barometer - Tiefdruck |
| PULENAT | W | Wind | Gefährlicher Wind, kommt schnell (weht selten), bis 12 Bft, Barometer - Tiefdruck |
| MAESTRAL (MISTRAL) | NW | Wind | Gewöhnlich weht er im Sommer - nachmittags, sehr gut für Segelfahrt, bis 6 Bft, Barometer Hochdruck |
| TRAMONTANA | N | Wind | bis 9 Bft, Barometer - Hochdruck |
| GEWITTER (NEVERA - NEVERIN) | SW-NW | Wind | Sehr gefährlicher Wind, kommt sehr schnell, Gewöhnlich kommt er im Sommer (weht selten), kommt mit Donner/Blitz und Regen, Dauer 1-2 Stunden, bis 12 Bft, Barometer - verschieden Wegen der Sicherheit empfiehlt man, sich von direkten Windeinfluss zu schützen. |



Notizen:

- Der mittlere Luftdruck auf Meereshöhe beträgt etwa 1013 mbar (Millibar) bzw. 760 mm Hg (Quecksilbersäule).
1 mbar = $\frac{3}{4}$ mm Hg
1 mm Hg = $\frac{4}{3}$ mbar
- Den Luftdruck und seine Schwankungen mit einem Barometer oder Barographen messen.
- steigender Luftdruck ist ein Zeichen für kommendes Schönwetter
- rasch fallender Luftdruck ist ein Zeichen für schnell auftretendes Schlechtwetter
- Wind ist eine Strömung von einer Zone mit hohem Luftdruck (kalte Luft) zu einer Zone mit tieferem Luftdruck (warme Luft).
- Nebel entsteht bei hohem Luftdruck und fallender Temperatur. Im allgemeinen entsteht Nebel in den Wintermonaten mehr in den nördlichen Adriaregionen als in den südlicheren.
- Wolken sind im wesentlichen Nebel, aber in grösseren Höhen.
- Fahrzeuge mit Kabinen bzw Masten aus Holz oder Kunststoff sollen mit einem Blitzableiter ausgerüstet sein.
- Abendrot ist ein Zeichen für kommendes Schönwetter.
- Morgenrot ist ein Zeichen für kommendes Schlechtwetter.
- Während des Nebels soll man sehr vorsichtig sein. Auch soll man die vorschriftsmässigen Schallsignale abgeben, (Radar benutzen, wenn vorhanden).
- Bora - Antizyklonaer Form: Richtung NNE (Barometer - Hochdruck)
- Bora - Zyklonaer Form: Richtung ENE ("Levantara" - Barometer Tiefdruck)
- Auf der Adria sind die Zonen bekannt, wo die Bora sehr stark weht: Trieste, Quarner, Senj, Šibenik, Omiš, Žuljane - Pelješac.
- Bft = Bauft
- Die grösste gesehene Wellenhöhe ist der Adria beträgt 11,5 m, auf den Ozean 31,5 m.

Windstärke (Bft - Beaufort)

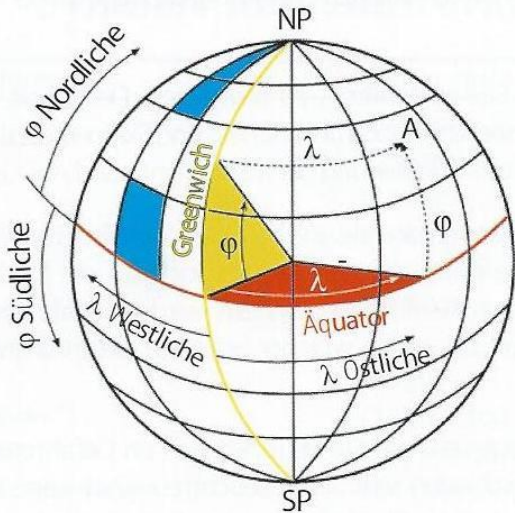
| Windgeschwindigkeit | | | Winddruck kg/m ² | Bezeichnung | Skala |
|---------------------|-----|------|--------------------------------|--------------------|-------|
| Kn | m/s | km/h | | | |
| | | | | Orkan | 12 |
| 60 | 30 | 110 | 63 | orkanartiger Sturm | 11 |
| | | 100 | | | |
| 50 | 25 | 90 | 47 | schwerer Sturm | 10 |
| | | 80 | | | |
| 40 | 20 | 70 | 34 | Sturm | 9 |
| | | 60 | | | |
| 30 | 15 | 50 | 25 | sturmisch | 8 |
| | | 40 | | | |
| 20 | 10 | 30 | 17 | steif | 7 |
| | | 20 | | | |
| | 8 | 10 | 11 | stark | 6 |
| | | 10 | | | |
| 20 | 10 | 30 | 7 | frisch | 5 |
| | 8 | 30 | | | |
| | 6 | 20 | 4 | mässig | 4 |
| 10 | 4 | 10 | 2 | scwach | 3 |
| | | 10 | | | |
| 5 | 2 | 10 | 0,8 | leicht | 2 |
| | | | 0,2 | sehr leicht | 1 |
| | | | | still | 0 |

Seegang (Peterson)

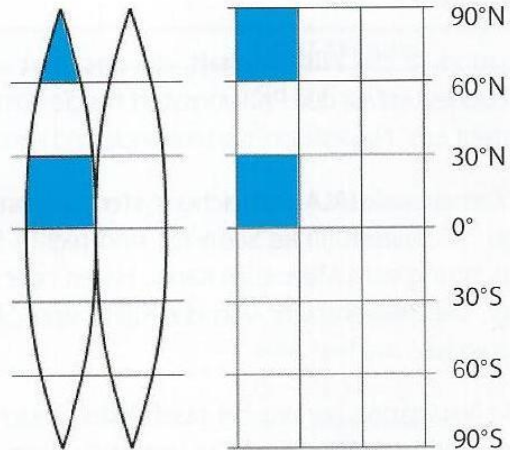
| Skala | Bezeichnung | Wellenhohe (m) (offenen See) |
|-------|----------------------|---------------------------------|
| | | 14,0 |
| 9 | ausserst schwere See | 11,5 |
| | | 9,0 |
| 8 | sehr hohe See | 7,0 |
| | | 5,5 |
| 7 | hohe See | 4,0 |
| | | 3,0 |
| 6 | grobe See | 2,0 |
| | | 1,0 |
| 5 | ziemlich grobe See | 0,6 |
| | | 0,2 |
| 4 | massig bewegte See | 0,1 |
| | | 0,0 |
| 3 | leicht bewegte See | |
| | | |
| 2 | ruhige See | |
| | | |
| 1 | sehr ruhige See | |
| | | |
| 0 | glatte See | |

Navigation

Die Erdkugel



Die Plattkarte



(φ) Breitengrade ($0^\circ - 90^\circ$) N (Nordliche), oben von Äquator nach NP (Nordpol)

($0^\circ - 90^\circ$) S (Südliche), unten von Äquator nach SP (Südpol)

(λ) Längengrade ($0^\circ - 180^\circ$) E (Östliche), rechts von Greenwich (Nul Meridian)

($0^\circ - 180^\circ$) W (Westliche), links von Greenwich (Nul Meridian)

Ort (A) ist bestimmen Koordinaten (φ, λ); Kein gleicher Ort auf der Erdkugel mit den gleichen Koordinaten.

1° (Ein Grad) = $60'$ (60 Minuten)

$1'$ (Ein Minute) = $60''$ (60 Sekunden)

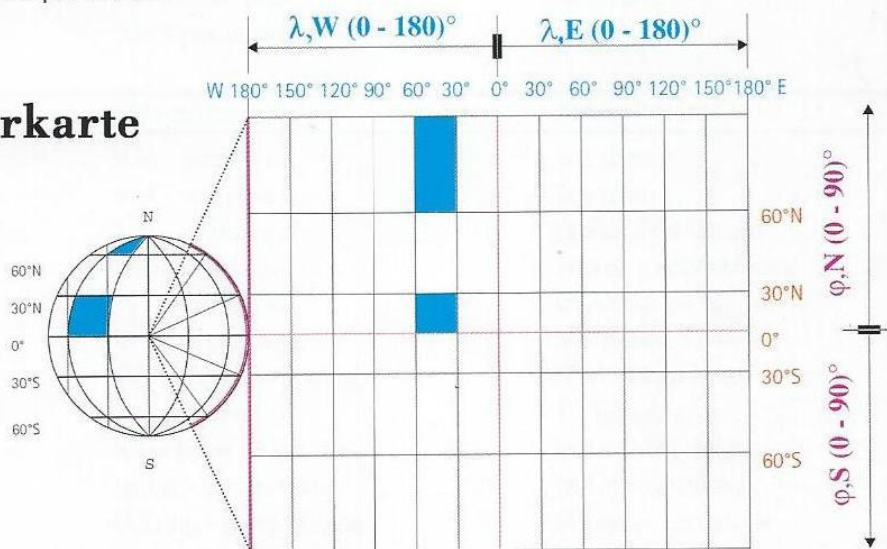
$1'$ Minute (j) ist gleich eine Sm (Seemeile - 1852 m)

$1/10$ Sm = 1 (Ein) Kabellänge (Kbl) = 185,2 m

Erfumfang durch Meridian, ca 40.000 km; $40.000 : (360 \times 60)$ Bogenminuten = 1,852 km

1 (Ein) Knoten (Kn) = 1 Seemeile pro Stunde

Die Mercatorkarte



Für arktische und antarktische Gebiete ($\varphi > 70^\circ$), Mercatorentwurf nicht erfolgt, sondern Stereographikentwurf.

Zeichen und Abkürzungen in den Seekarten

Znakovi i skraćenice na pomorskim kartama

Symbols and Abbreviations used on Sea-Carts

| Küstenformen | Obliče obale | Coast Features |
|---------------------|-------------------------|-----------------------|
| Golf | z - zaliv | G - gulf |
| Bay | z - zaton | B - Bay |
| Bucht | U - uvala | Cove |
| Durchfahrt | Pr, Vr - prolaz - vrata | Pass - Passage - Pass |
| Kanal | KAN - kanal | Chan - Channel |
| Meerenge | Tj - Tjesnac | -Strait |
| Ansteuerung | - Ulaz | - Entc - Entrance |
| Marina | Marina | Boat Harbour, Marina |
| Insel, Inseln | O-Otok, Otoci | Is - Island |
| Halbinsel | Pol - poluotok | Pen - Peninsula |
| Gefährliche Untiefe | Plić - Opasna plićina | Obstn - Shoal |
| Kap | Rt | C - Cape |

| Grundbeschaffenheit | Vrsta dna | Quality of the Bottom |
|-----------------------------|---------------------|-----------------------|
| Sd-Sand | p-pijesak | s-Sand |
| Schl., - Schlamm | m-mulj, muljevit | M-Mud, Muddy |
| Sk., sk.-Schlick, schlickig | Glib | Si-Silt, Ooze |
| K-Kies | š-šljunak | G-Gravel |
| St-Steine | k-kamenje | St-Stones |
| Fls. - Felsen, | Gr - Greben | R - Rock |
| Klippe, | Hr - Hrid | R - Rock |
| Koralle, | kor - Koralj | Co - Coral |
| Muscheln | šk - školjke | Sh - Shells |
| Grs.-Seegrass, | t - trava | Wd - See-weed, Grass |
| Bank | Bk - Banak, Brak | Bk - Bank |
| Untf.-Gefährliche Untiefe | Plić-Opasna plićina | Obstn - Shoal |

| Umstandswörter | Skraćenice | Abbreviations |
|---------------------------|-------------------------|--------------------------|
| Siehe Karte | V ka - vidi kartu | See chart |
| Siehe Plan | V pl - vidi plan | See plan |
| Verboten | zab - zabranjeno | prohib - Prohibited |
| ungefähr | prib - približno | approx - Approximate |
| Knoten (Sm pro Stunde) | čv - čvor (M/sat) | kn - Knot (M/h) |
| Sm - Seemeile | M - morska milja | M - Nautical mile |
| Nachrichten für Seefahrer | OZP - Oglas za pomorce | NTM - Notices to Marines |
| Zeitweilig | T - privremen | T - Temporary |
| Kabellänge | kab - kabel (duljina) | kab - Cable length |
| (φ)Geographische Breite | (φ)Lat - geogr. širina | (φ)Lat - Latitude |
| (λ)Geographische Länge | (λ)Long - geog. duljina | (λ)Long - Longitude |
| °Grad | °Stupanj | °Degree |
| 'Bogenminute | 'Minuta luka | 'Minute of arc |
| "Bogensekunde | "Sekunda luka | "Second of arc |

| Leuchfeuer | Svjetla | Lights |
|--------------------------------|-------------------------|------------------------------------|
| * (⊙) Ort eines Leuchtfuers | Pozicija svjetla | Position of light |
| Leuchtturm | Svjetionik | Lt Ho / Lighthouse |
| Leuchtbake | Svjetleća oznaka | Bn Tr / Lightbeacon |
| Feuerschiff | Brod svjetionik | Light vessel |
| Sektorenfeuer | Svjetlo sa sektorom | Sector light 1 |
| 10 s Wiederkehr in sekunden | Period u sekundama | Period in seconds |
| 5 Sm Nenntagweit ein Seemeilen | 5M-Vidljivost u miljama | 5M-Nominal range in nautical miles |



F - Festfeuer (gn.) Stalno svjetlo (z) F - Fixed light (G)

Ubr - unterbrochenes Feuer (r.) Pk - svjetlo na prekide (c) Oc - Occulting light (R)

Blk - Blinkfeuer (r.) Bl - Svjetlo na bljeskove (c) Fl - Long flashing light (R)

Blz - Blitzfeuer (w.) Kbl - Svjetlo na kratke bljeskove(b) Short flashing light (W)

Fkl - Funkelfeuer (r.) Svjetlo na brze prekide (c) Q - quick flashing light (R)

Unterbrochenes Funkelfeuer (r.) brzi bljeskovi na prekide (c) - Interrupted quick flashing light (R)

Glt - Gleichtaktfeuer (g.) lzo - Izofazno svjetlo (ž) Iso - Isophase light (y)

Wechselfeuer Pm - Svjetlo s promjenom boje Al-Wr Alternating light

unterbrochenes Gruppenfeuer (w.) PkGp - Svjetlo na prekide u grupama (b) Oc (2)- Group occulting light (W)

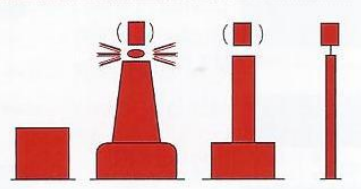
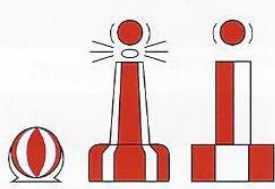
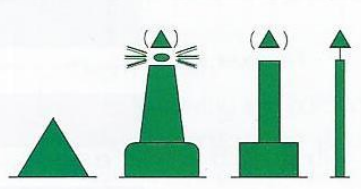


Blinkgruppenfeuer (g.) BlGp - Svjetlo na bljeskove u grupama (ž) ... Fl (3) - Group long flashing light (y)

Mischfeuer; Festfeuer u. Blinker (r.) Sj - stalno svjetlo sa bljeskovima (c) FFI - Fixes and flashing light (R)

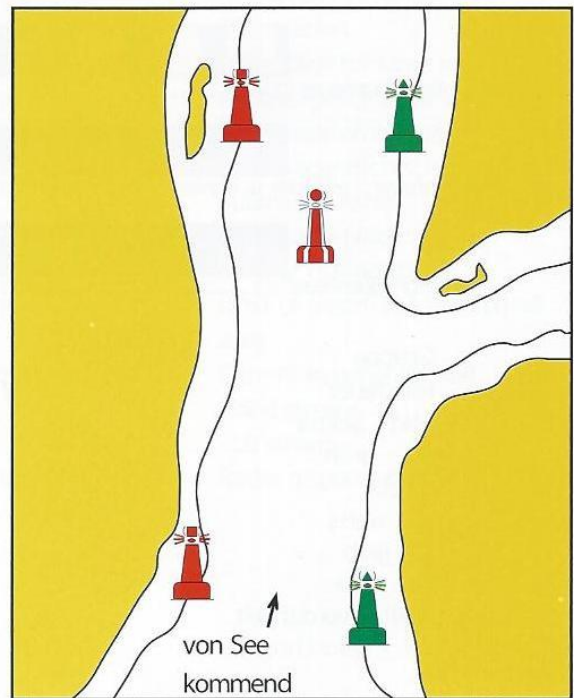
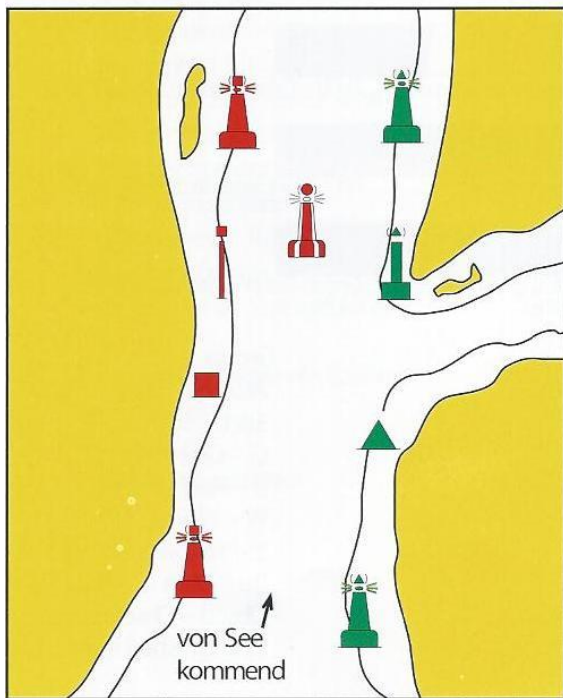
Funkelgruppenfeuer (r.) Svjetlo na brze bljeskove u grupama (c) Group Quick flashing light (R)

| Gruppe | Grupa | Group |
|---------------------|------------------|--------------------|
| Hilfsfeuer | Pomoćno svjetlo | Auxiliary light |
| Sekt - Sektor | Sekt - Sektor | Sect - Sector |
| gn. - grün | z - zeleno | G - Green |
| r. - rot | c - crveno | R - Red |
| w. - weiss | b - bijelo | W - White |
| g. - gelb | ž - žuto | Y - Yellow |
| bl. - blau | modro | Bu - Blue |
| vdklt. - verdunkelt | Pot - potamnjeno | Obscd - Obscured |
| gel. - geloshtes | pogašeno svjetlo | Extinguished light |

Laterale und Mitte-Fahrwasser - Zeichen System "A" (rot an Backbord)

| Fahrwasserseiten | | |
|--|---|---|
| Backbordseite | Mitte (als Zeichen) | Steuerbordseite |
|  |  |  |
| <ul style="list-style-type: none"> - rote Stumpf-, Leucht- oder Spierentonnen, Stangen - evtl. mit rotem Zylinder als Toppszeichen | <ul style="list-style-type: none"> - rot- weiss senkrecht gestripte Kugel-Leucht - oder Spierentonnen - evtl. mit rotem Ball als Toppszeichen | <ul style="list-style-type: none"> - grüne Spitz-, Leucht oder Spierentonnen, Stangen - evtl. mit grünen Kegel (Spitze oben) als Toppszeichen |
| Befeuerung | | |
| <ul style="list-style-type: none"> - rot: Allrhythmus, nur nicht UbrGp (2+1) | <ul style="list-style-type: none"> - weiss: Glt oder Ubr | <ul style="list-style-type: none"> - grün: Allrhythmus nur nicht UbrGp (2+1) |
| Toppszeichen | | |
|  roter Zylinder |  roter Ball |  grüner Kegel (Spitze oben) |

Laterale und Mitte - Fahrwasser - Zeichen Befeuerung von lateralen und Mitte-Fahrwasser - Zeichen



Kardinale Zeichen

Kennzeichnung von Gefahrenstellen

Nord-Quadrant (NW bis NO):

- Schwarz über gelb gestreifte Leucht-, Baken- oder Spierentonnen oder Stangen
- mit zwei schwarzen Kegeln - Spitzen oben
- als Toppzeichen und
- weissem SFkl. (schnel Funkelfeuer) oder Fkl. (Funkelfeuer)

Ost - Quadrant (NO bis SO):

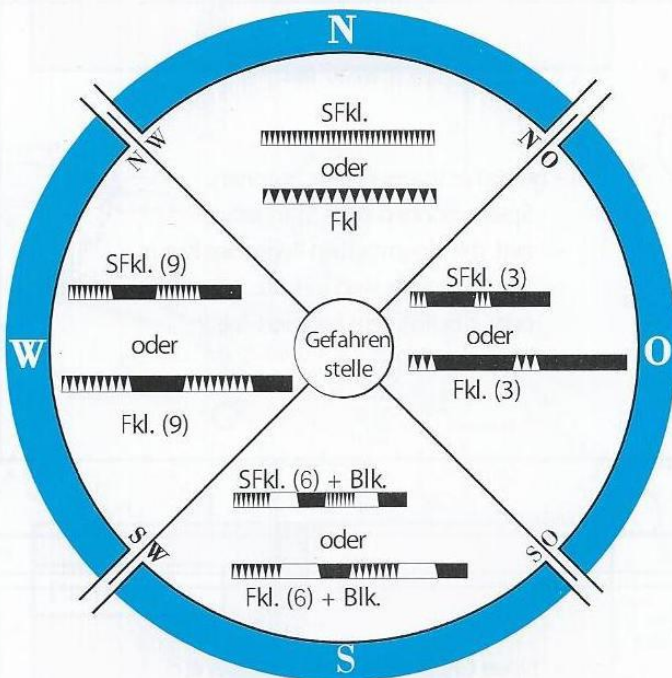
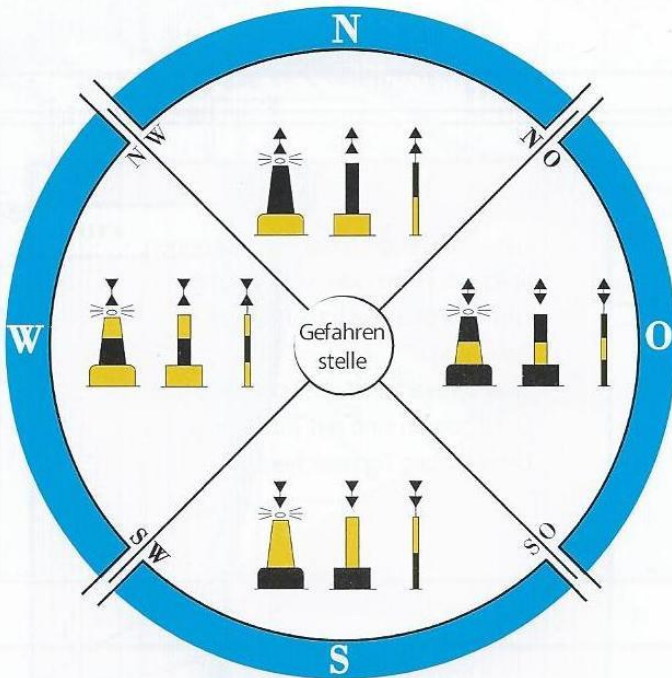
- Schwarze Leucht-, Baken- oder Spierentonnen oder Stangen mit einem breiten waagrechten gelben Band
- mit zwei schwarzen Kegeln - Spitzen voneinander - als Toppzeichen und
- weissem SFkl. (3) oder Fkl. (3)

Süd - Quadrant (SO bis SW):

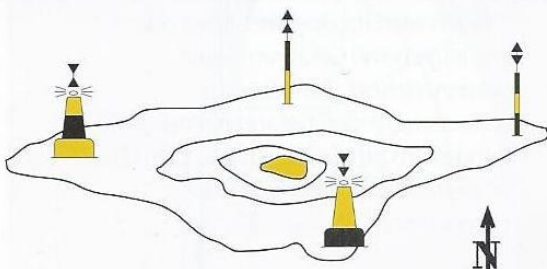
- Gelb über schwarz gestreifte Leucht-, Baken- oder Spierentonnen oder Stangen
- mit zwei schwarzen Kegeln - Spitzen unten - als Toppzeichen und
- weissem SFkl. (6) + Blk. oder weissem Fkl. (6) + Blk.

West - Quadrant (SW bis NW):

- Gelbe Leucht-, Baken- oder Spierentonnen oder Stangen mit einem breiten waagrechten schwarzen Band
- mit zwei schwarzen Kegeln - Spitzen zueinander - als Toppzeichen und
- weissem SFkl. (9) oder Fkl. (9).

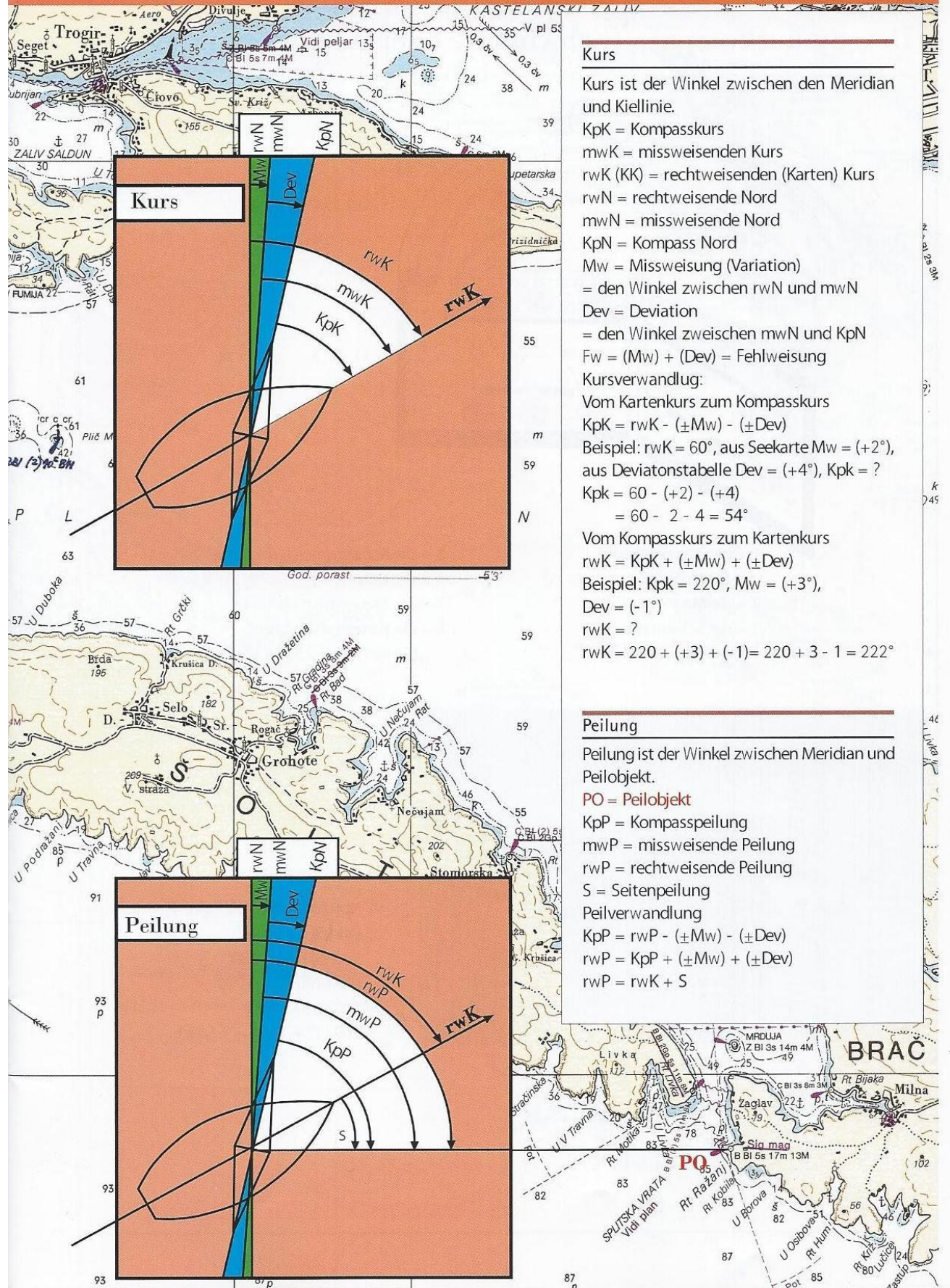


Ein Beispiel



Allgemeine Gefahrenstelle

Kurs - und Peilverwandlung nur für den Skipper



Kurs

Kurs ist der Winkel zwischen den Meridian und Kiellinie.

- KpK = Kompasskurs
- mwK = missweisenden Kurs
- rwK (KK) = rechtweisenden (Karten) Kurs
- rwN = rechtweisende Nord
- mwN = missweisende Nord
- KpN = Kompass Nord
- Mw = Missweisung (Variation)
- = den Winkel zwischen rwN und mwN
- Dev = Deviation
- = den Winkel zwischen mwN und KpN

Fw = (Mw) + (Dev) = Fehlweisung

Kursverwandlung:

Vom Kartenkurs zum Kompasskurs

$$KpK = rwK - (\pm Mw) - (\pm Dev)$$

Beispiel: $rwK = 60^\circ$, aus Seekarte $Mw = (+2^\circ)$,

aus Deviatonstabelle $Dev = (+4^\circ)$, $KpK = ?$

$$KpK = 60 - (+2) - (+4)$$

$$= 60 - 2 - 4 = 54^\circ$$

Vom Kompasskurs zum Kartenkurs

$$rwK = KpK + (\pm Mw) + (\pm Dev)$$

Beispiel: $KpK = 220^\circ$, $Mw = (+3^\circ)$,

$Dev = (-1^\circ)$

$$rwK = ?$$

$$rwK = 220 + (+3) + (-1) = 220 + 3 - 1 = 222^\circ$$

Peilung

Peilung ist der Winkel zwischen Meridian und Peilobjekt.

PO = Peilobjekt

KpP = Kompasspeilung

mwP = missweisende Peilung

rwP = rechtweisende Peilung

S = Seitenpeilung

Peilverwandlung

$$KpP = rwP - (\pm Mw) - (\pm Dev)$$

$$rwP = KpP + (\pm Mw) + (\pm Dev)$$

$$rwP = rwK + S$$

Internationale Ausweichregeln auf See

Fahr - und Ausweichregeln

Fahrtgeschwindigkeit: "Wir müssen jederzeit mit einer sicheren Geschwindigkeit fahren, so dass wir rechtzeitig zum Stehen kommen können, um einen Zusammenstoß zu vermeiden". Jeder ist verpflichtet alle Umstände w.z.b. Sicht, Verkehrssituation, Seegang, Wind u. Stremung u.z.w. sich u. andere nicht zu behindern oder zu gefährden.

Näheren sich zwei Fahrzeuge so, dass die Möglichkeit der Gefahr eines Zusammenstoßes besteht, so müssen sie die Fahr - und Ausweichregeln befolgen.

Die Gefahr eines Zusammenstoßes besteht insbesondere dann, wenn sich ein Fahrzeug so nähert, dass wir es immer unter dem gleichen Winkel peilen.

Zusammenstoßen kann man durch Kursänderung, Geschwindigkeitsänderung oder Kurs - und Geschwindigkeitsänderung vermeiden.

Alle Ausweichmanöver müssen entschlossen rechtzeitig und so ausgeführt werden, wie gute Seemannschaft es erfordert.

In Hafen, Meerenge oder Kanälen sollen kleinere Fahrzeuge größere Fahrzeuge freie Fahrt gewähren.

Entgegengesetzten Kursen: (1)

- Nähern sich zwei Maschinenfahrzeuge auf (fast) entgegengesetzten Kursen so, dass Kollisionsgefahr besteht (etwa wenn beide Seitenlichter des entgegenkommenden Fahrzeuges sichtbar sind), muss jedes Fahrzeug seinen Kurs so nach Stb ändern, dass sie einander an Bb passieren können.

Kreuzende Kurse: (2,3,4)

- Kreuzen sich die Kurse zweier Maschinenfahrzeuge so, dass Kollisionsgefahr besteht, muss dasjenige ausweichen, welches das andere an seiner Stb-Seite hat.
Das Manöver des letzten Augenblicks soll so ausgeführt werden, dass es selbst dann nicht zur Kollision kommen kann, wenn der Ausweichpflichtige im letzten Moment doch noch ausweichen sollte. Dies geschieht bei Maschinenfahrzeugen untereinander durch Stb-Ruder.

Überholregel: (5, 6)

- Unabhängig von der Antriebsart muss jedes überholende Fahrzeug ausweichen. Als Überholer gilt, wer sich einem anderen Fahrzeug beim ersten Sichtkontakt aus dessen Hecklicht-sektor nähert.
Dies gilt auch tagsüber.

Segelfahrzeuge: (8)

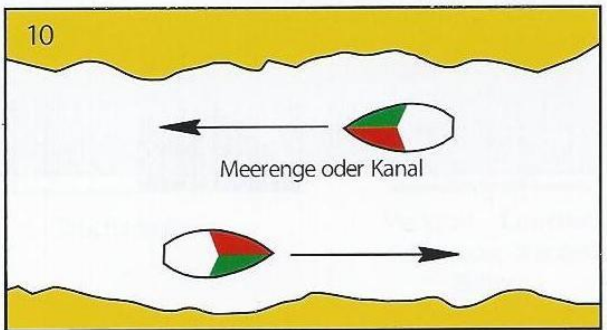
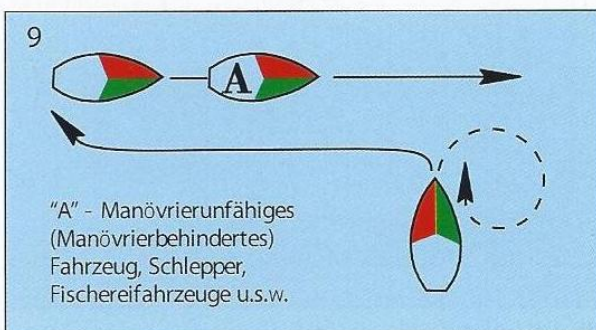
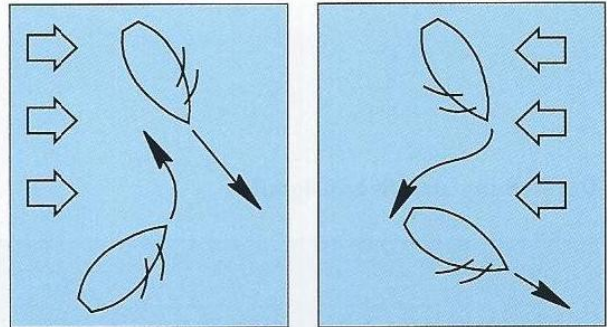
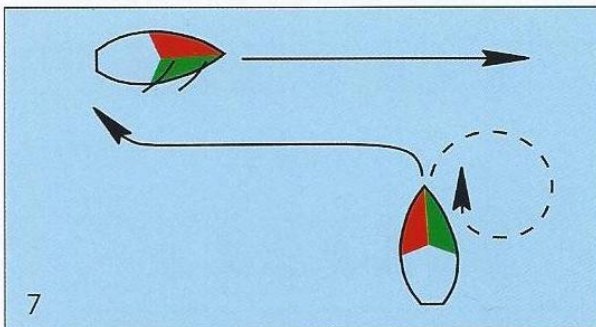
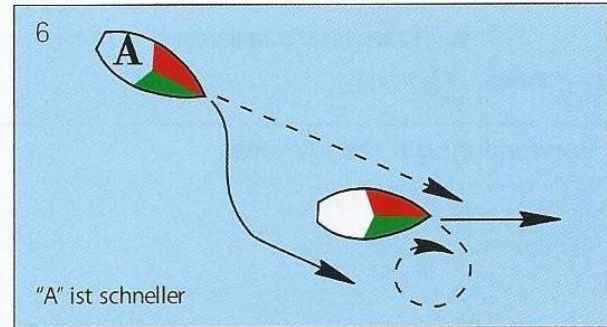
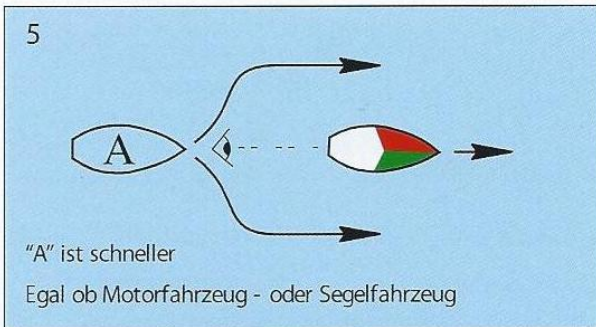
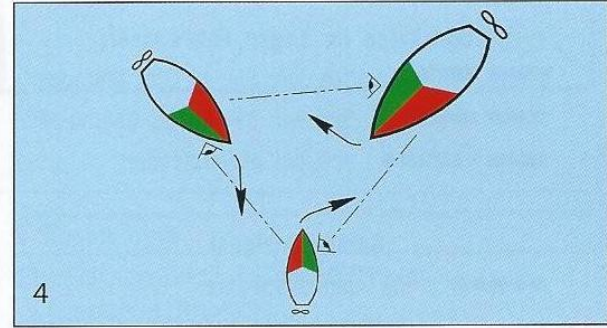
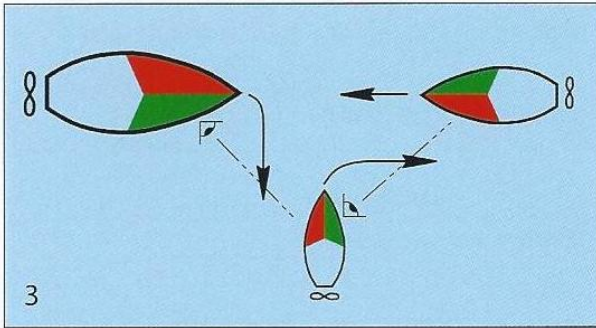
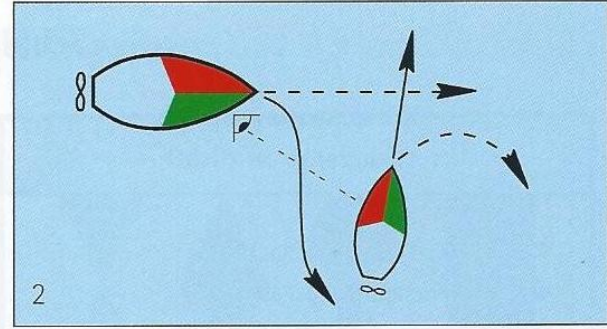
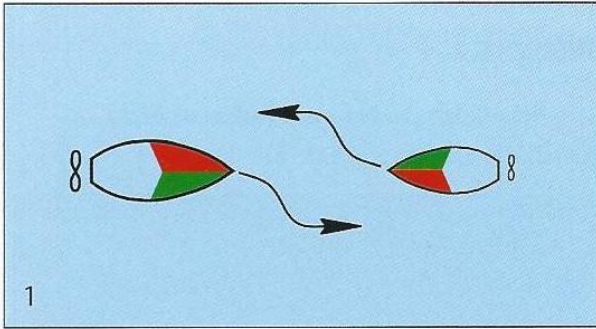
- Haben zwei Segelfahrzeuge den Wind nicht von derselben Seite, so muss das Fahrzeug, das den Wind von Bb hat, dem anderen ausweichen.
- Haben zwei Segelfahrzeuge den Wind von derselben Seite, so muss das luvwärtige dem leewärtigen ausweichen.

Verschiedene Fahrzeuge untereinander:

- Ein Maschinenfahrzeug muss ausweichen:
manövrierunfähigen und manövrierbehinderten Fahrzeugen, fischenden Fahrzeugen, Segelfahrzeugen.
- Ein Segelffahrzeug muss ausweichen:
manövrierunfähigen und manövrierbehinderten Fahrzeugen, fischenden Fahrzeugen
- Ein Fischendesfahrzeug muss ausweichen: manövrierunfähigen und manövrierbehinderten Fahrzeugen.

Enge Fahrwasser: (10)

- Fahrzeuge sollen soweit als möglich an der rechten Seite fahren.
- Dürfen dort nicht ankern.
- In engen Fahrwassern können besondere Regeln gelten.



Schallsignale

Kursänderungssignale (Fahrzeuge in Sicht)

- Kursänderung nach Stb
- Kursänderung nach Bb
- Maschine geht ruckwärts

Überholen im engen Fahrwasser:

- ▬▬▬ ● "Ich will Sie an Stb überholen"
- ▬▬▬ ●● "Ich will Sie an Bb überholen"
- ▬▬●●▬▬ "Ich bin einverstanden"

Kurshaltersignal




- "Ich mache auf Ihre Ausweichpflicht aufmerksam"

Vor Fahrwasserkrümmungen:

- ▬ "Achtung"

Verwenden: Bei manövrieren

Darstellung der Schallsignale:

- 1 kurzer Ton (1s)
- ▬ 1 langer Ton (4-6s)
-  Glockenschlag
-  Rasches Läuten mit der Glocke
-  Gongschlag

Schallsignale bei verminderter Sicht (Nebel, Regengüsse u.s.w. bei Tag und Nacht)

Maschinenfahrzeug (alle 2 min):

- ▬ mit FdW (Fahrt durchs Wasser)
- ▬▬ ohne FdW




Fischer, Schlepper, Segler, manövrierunfähige und - behinderte Fahrzeuge:

- ▬●● alle 2 min

Geschlepptes Fahrzeug:
















- ▬●●● alle 2 min

Ankerlieger (jede min):

- < 100 m Länge  5 s
- ≥ 100 m Länge  (5 s + 5 s) 

- ▬● Warnsignal bei Annäherung

Grundsitzer (jede min):

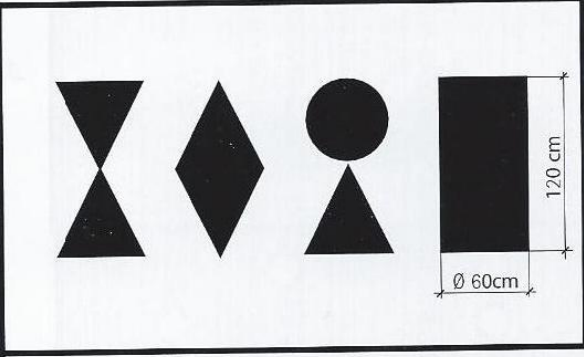
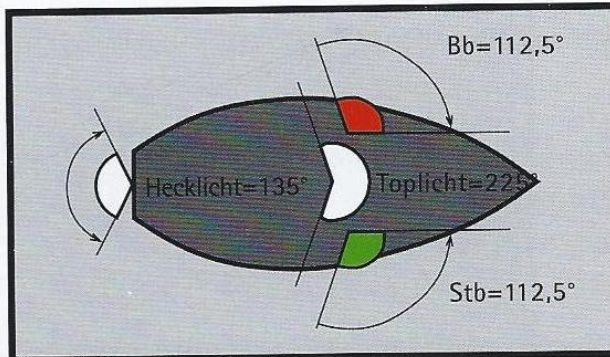
- < 100 m Länge
(3 x 1 + 5s + 3 x 1)
      
- ≥ 100 m Länge
(3 x 1 + 5s + 3 x 1 + 5s)
       

Lotse:

- zusätzlich

Fahrzeuge unter 12 m Länge brauchen nicht diese Signale zu geben, müssen dann aber mindestens alle 2 min ein anderes kräftiges Schallsignal geben, das nicht mit den vorgeschriebenen verwechselt werden kann.

Lichter und Signale



Rundumlichter

A Lichter

Sind Nachts zu führen und bei verminderter Sicht auch tagsüber.

- Toplicht, immer weiss Horizontbogen $225^\circ = 20$ Winde
- Seitenlichter Backbord (Bb), immer rot, Steuerbord (Stb), immer grün, Horizontbogen $112,5^\circ = 10$ Winde
- Hecklicht, es ist weiss Horizontbogen $135^\circ = 12$ Winde
- Schlepplicht, entspricht dem Hecklicht, doch ist es immer gelb
- Rundumlicht; Horizontbogen Vollkreis 360°
- Funkellicht, über den ganzen Horizontbogen sichtbar. Ein Licht mit mindestens 120 regelmässigen Lichterscheinungen in der Minute

* Vezwenden:

- Polizeifahrzeug, Zollfahrzeug, Hafenamtfahrzeug, Luftkissenfahrzeug.

B Signalkörper

Sind Schwarz und tagsüber zu führen:

- Doppelkegel (Rhombus),
- Ball,
- Kegel,
- Zylinder

Lichter sichtbar

| | Fahrzeug <12 m | Fahrzeug 12-50 m | Fahrzeug >50 m |
|---------------|----------------|------------------|----------------|
| Toplicht | 2 Nm | 5 Nm | 6 Nm |
| Seitenlichter | 1 Nm | 3 Nm | 3 Nm |
| Hecklicht | 2 Nm | 2 Nm | 3 Nm |
| Rundumlicht | 2 Nm | 2 Nm | - |

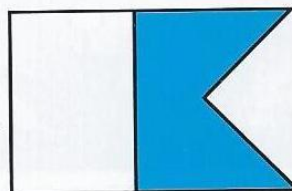
D Sichtzeichen



Festmacheverbot



Wasserski erlaubt

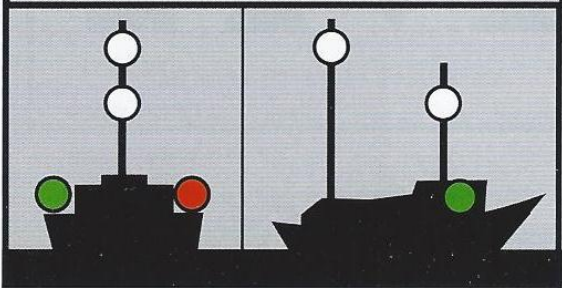
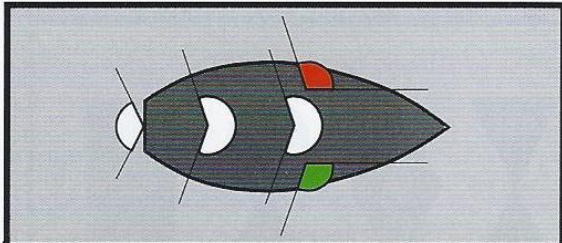


Taucharbeiten

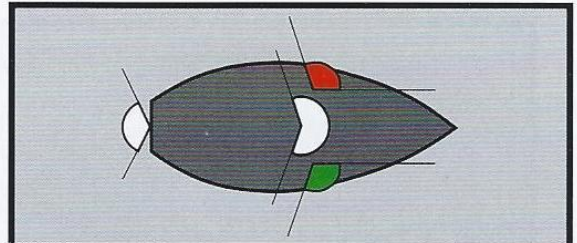


Merkmal - Tauscher Gelbe oder orange Ballon

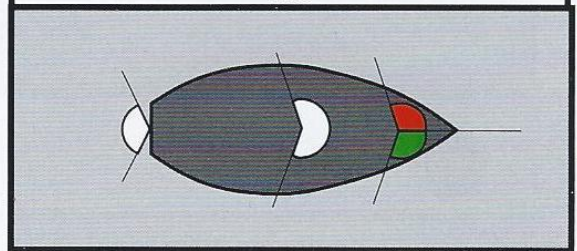
Maschinenfahrzeug in Fahrt



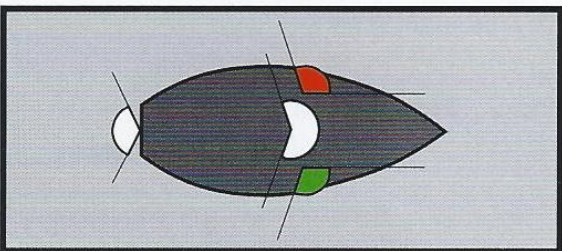
Maschinenfahrzeug > 50 m



oder

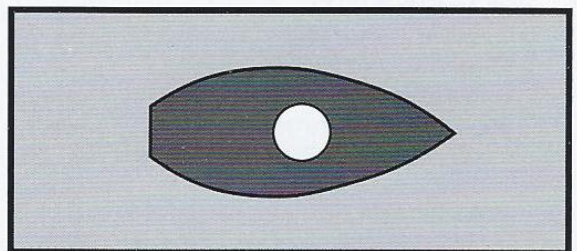


Maschinenfahrzeug < 20 m



Maschinenfahrzeug < 50 m

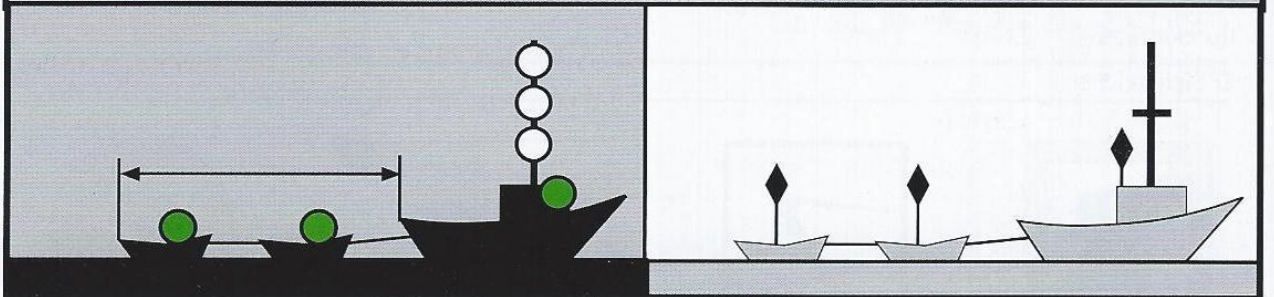
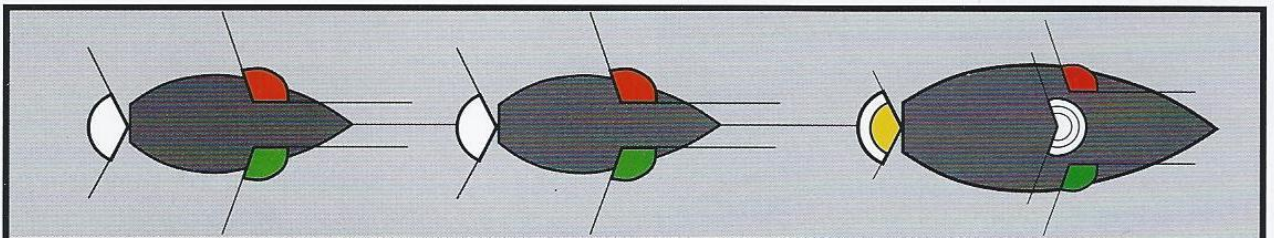
Ein Maschinenfahrzeug unter 50 m Länge kann
- aber muss nicht - ein zweites Topplicht führen



Maschinenfahrzeug < 7 m

Höchstgeschwindigkeit < 7 Kn
kann - soweit möglich - Seitenlichter - führen

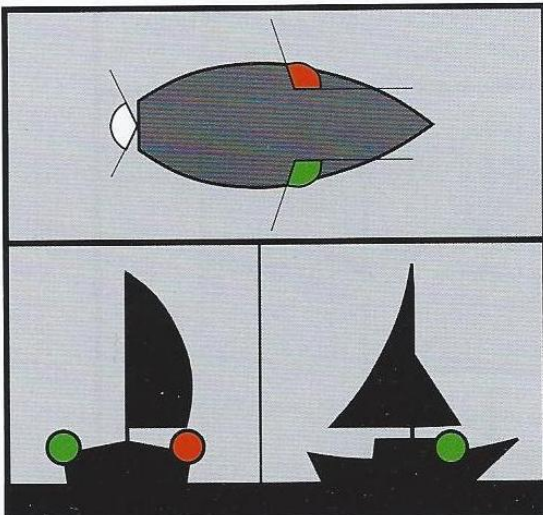
Schleppverband



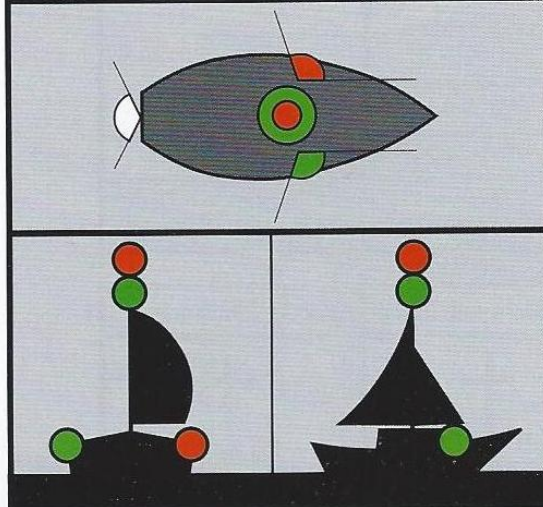
Schleppanhang > 200 m

Mit einem Anhang < 200 m Länge führt der Schlepper 2 Topplichter übereinander, Seitenlichter, Hecklicht und Schlepplicht. Die geschleppten Fahrzeuge führen Seitenlichter und Hecklicht. Tagsüber keine Tageszeichen!

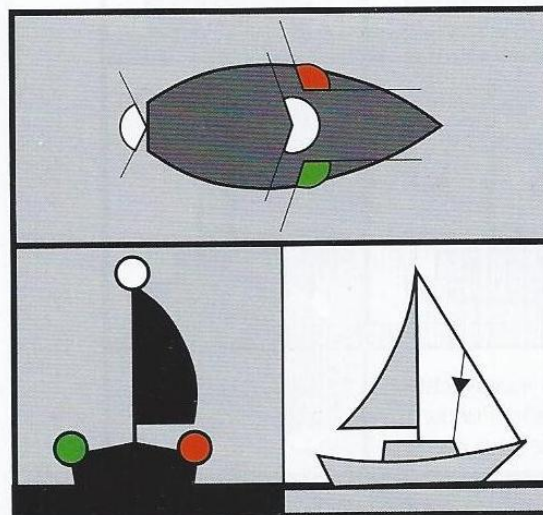
Segelfahrzeug und Ruderfahrzeug in Fahrt



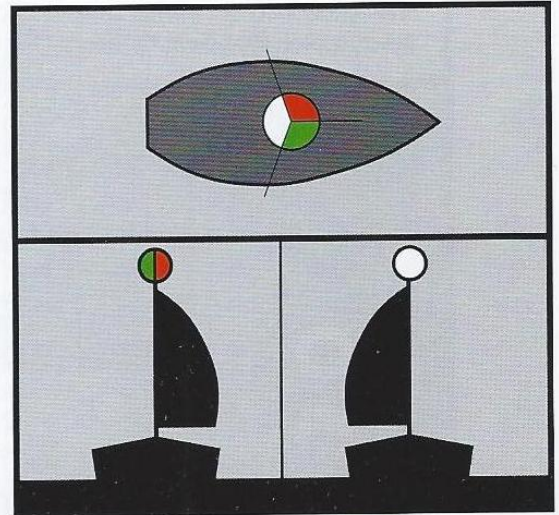
oder



Segelfahrzeug



Segelfahrzeug unter Motor



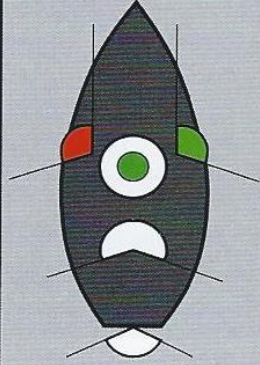
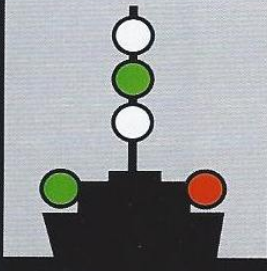
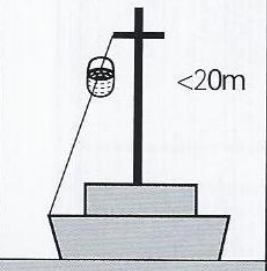
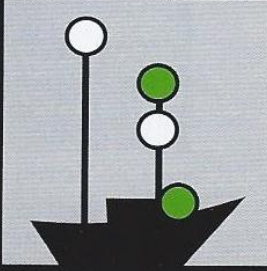
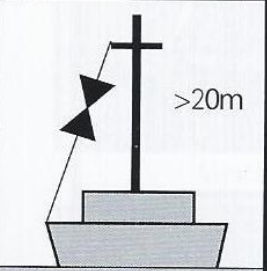
Segelfahrzeug unter 12 m Länge

Ein Segel - oder Ruderfahrzeug unter 7 m Länge soll möglichst die für Segelfahrzeuge vorgeschriebenen Lichter führen. Ist dies nicht möglich, müssen sie eine elektrische Lampe oder eine brennende Laterne mit weißem Licht gebrauchsfertig zur Hand halten.

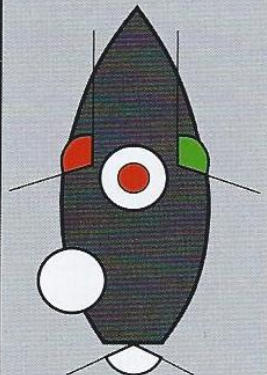
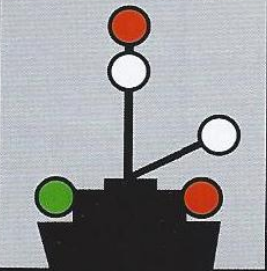
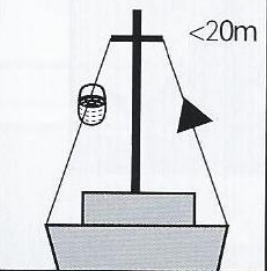
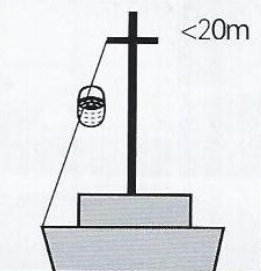
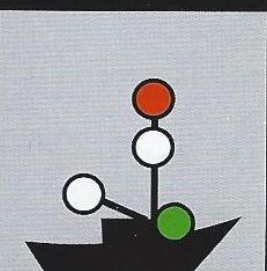
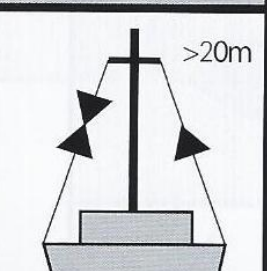
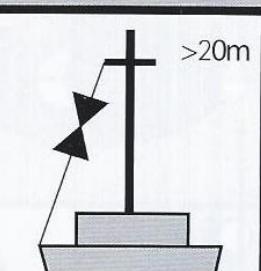
(Segel und Ruder)fahrzeug < 7 m

Fischereifahrzeuge

Trawlender Fischer (Trawler sind Fahrzeuge, die mit einem Schleppnetz oder einem anderen geschleppten Fanggerät fischen).

| | | | |
|---|---|---|--|
|  |  |  <20m | |
| |  |  >20m | |
| Trawlender Fischer > 50 m Länge | | Tagsüber | |
| Trawlender Fischer unter 50 m Länge, muss nicht - aber kann - achterlichts Topplicht führen. | | | |
| Wenn trawlender Fischer nicht durchs Wasser fährt, führt er keine: Seitenlichter (rot, grün/112,5°) und kein Hecklicht (weiss/135°) | | | |

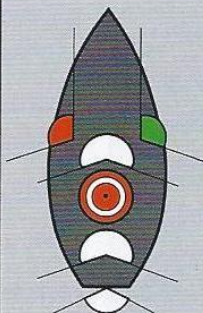
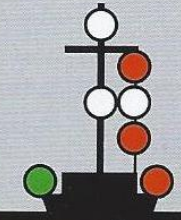
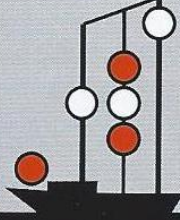
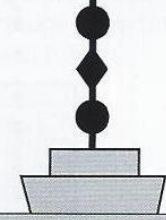
Nicht trawlender Fischer (Ein nicht Trawlender Fischer fischt mit Treibnetzen oder Ringwaden).

| | | | |
|---|---|--|--|
|  |  |  <20m |  <20m |
| |  |  >20m |  >20m |
| Nicht trawlender Fischer, falls Fanggerät weiter als 150 m waagrecht im Wasser ausgebracht ist, ist in Richtung dieses Gerätes ein weißes Rundumlicht anzubringen. (Tagsüber einen schwarzen Kegel-Spitze nach oben). | | <div style="border: 1px dashed black; padding: 5px; display: inline-block;"> Tagsüber ohne dieses Gerät </div> | |
| Wenn Nicht-Trawlender Fischer nicht durchs Wasser fährt, führt er keine: Seitenlichter (rot, grün/112,5°) und kein Hecklicht (weiss/135°). | | | |

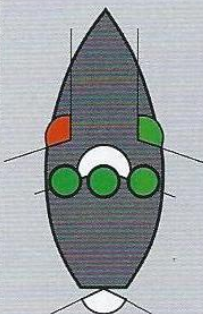
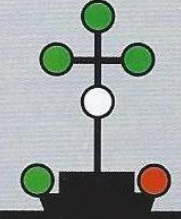
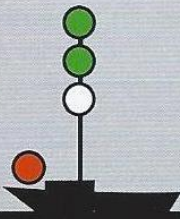
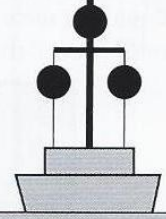
Manövrierunfähiges Fahrzeug

| | | | |
|--|---|---|--|
|  |  |  |  |
| <p>Wenn Manövrierunfähiges Fahrzeug (M.F.) nicht durch Wasser fährt, führt es nicht: Seitenlichter (rot, grün/112,5°) und ein Hecklicht (weiss/135°). Ankerlieger M. F. führt zusätzlich Ankerlicht, (Ankerlichter) - Rundumlicht oder den Ankerball. M. Fahrzeuge <7 m Länge brauchen die Rundumlichter und Bälle nicht zu führen.</p> | | | |

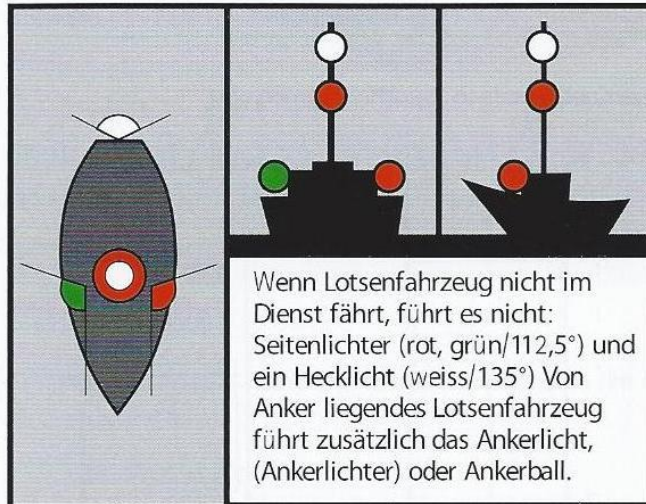
Manövrierbehindertes Fahrzeug

| | | | |
|---|--|--|---|
|  |  |  |  |
| <p>Wenn Manövrierbehindertes Fahrzeug nicht durchs Wasser fährt, führt es nicht: Seitenlichter (rot, grün/112,5°) und ein Hecklicht (weiss/135°) Ankerlieger M. F. führt zusätzlich Ankerlicht, (Ankerlichter) - Rundumlicht oder den Ankerball. M. Fahrzeuge <7 m Länge brauchen die Rundumlichter und Bälle nicht zu führen.</p> | | | |

Minensucher Fahrzeug

| | | | |
|---|---|---|--|
|  |  |  |  |
| | | | |

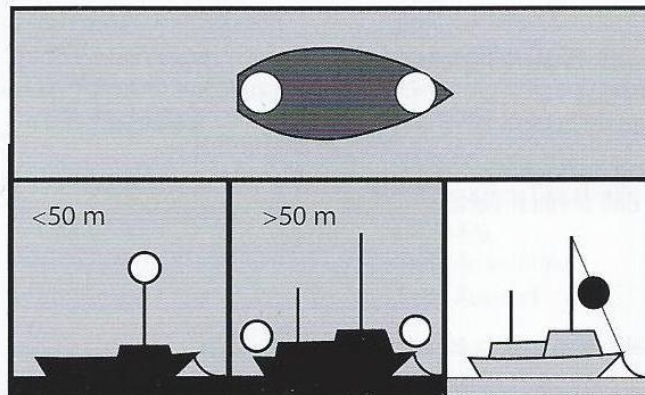
Lotsenfahrzeug im Dienst



Wenn Lotsenfahrzeug nicht im Dienst fährt, führt es nicht:
Seitenlichter (rot, grün/112,5°) und ein Hecklicht (weiss/135°) Von Anker liegendes Lotsenfahrzeug führt zusätzlich das Ankerlicht, (Ankerlichter) oder Ankerball.

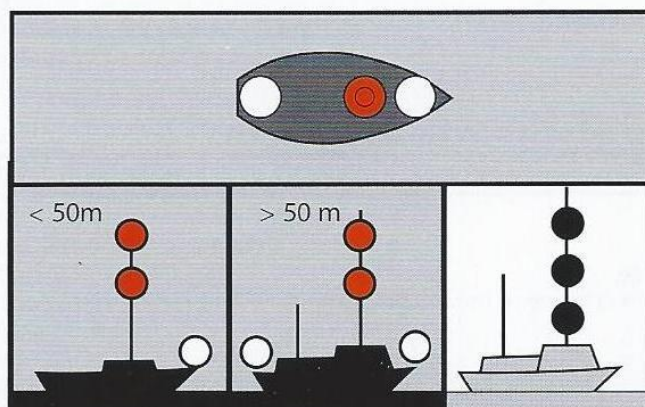
Ankerlieger

Fahrzeuge unter 50 m Länge können anstatt weisser Rundumlichter am Bug und Heck, nur ein weisses Rundumlicht im vorderen Teil führen. Fahrzeuge <7 m Länge müssen die Rundumlichter und Bälle auf den Seeschiffahrtstrassen führen.



Grundsitzer

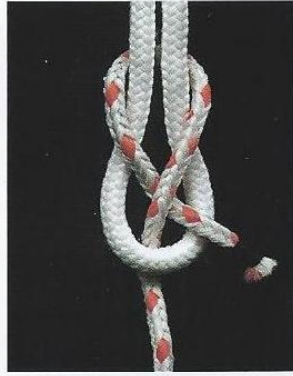
Fahrzeuge unter 50 m Länge können anstatt weisser Rundumlichter am Bug und Heck, nur ein weisses Rundumlicht im vorderen Teil führen. Fahrzeuge unter 7 m Länge müssen die Rundumlichter und Bälle auf den Seeschiffahrtstrassen führen.



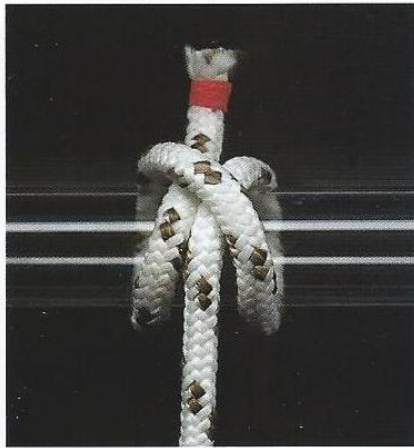
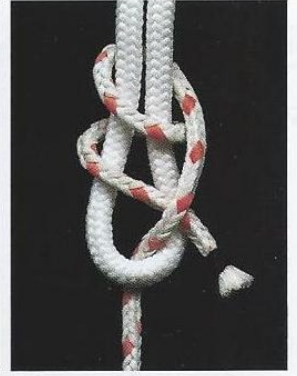
Knoten



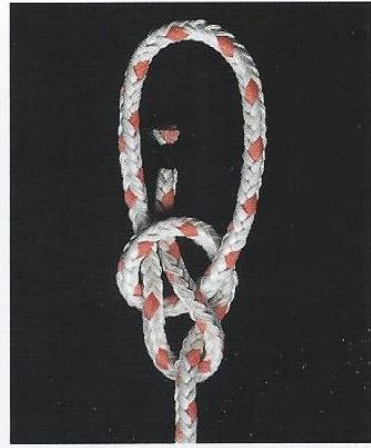
Kreuzknoten
Dient zur schnellen Verbindung
Zweier Leinen



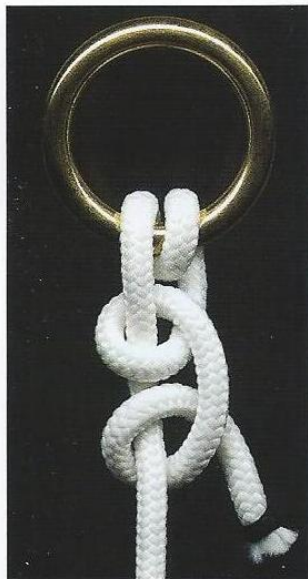
Einfacher Schotstek
Dient zur Befestigung der Flagge und zur Verbindung
zweier Leinen



Webeleinstek
Dient zur Befestigung an runde Teile



Palstek
Dient zur Bindung einer Schlinge



Dient zur Ankerbefestigung

**1 1/2 Rundtörn
mit 2 halben
schlagen
(Ankerknoten)**



**1-rundtörner
Slipstek**

Dient zur schnellen und
lichten losbindung (Knoten
ist nicht verlässlich)



**2-rundtörner
Slipstek**

Manövrieren

(Anlegen – Abfahren: bei Fahrzeug ca 7 – 25 m Länge)

Von Fahrzeug zu Fahrzeug ist es verschieden, aber im Prinzip ist es wie in Abb. Bei Manöver muss man auch Drifttendenz wissen: eventuel Winde, Strömung und bei Einschraubboot bei Rückwärtsgang die Drehtendenz (bei rechtsdrehender Schraube nach Steuerbord, bei linksdrehender Schraube nach Backbord), und s.w.

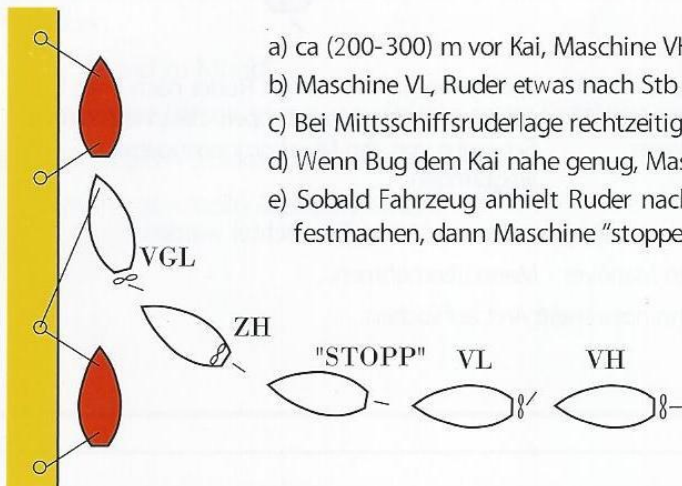
Fahrstufen

VGL = Voraus Ganz Langsam
 VL = Voraus Langsam
 VH = Voraus Halbe
 VV = Voraus Voll

ZGL = Zurück Ganz Langsam
 ZL = Zurück Langsam
 ZH = Zurück Halbe
 ZV = Zurück Voll

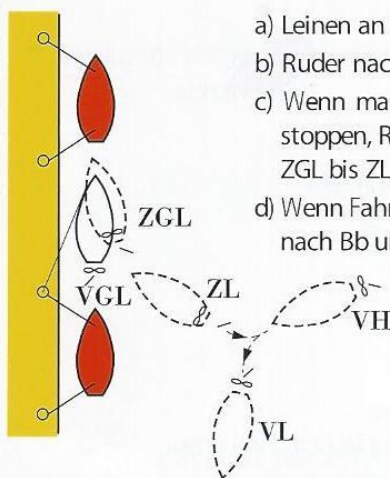
Beispiel

Anlegen mit Bb-Seite (Fahrzeug mit einer Maschine)



- ca (200-300) m vor Kai, Maschine VH
- Maschine VL, Ruder etwas nach Stb Anlegestelle
- Bei Mittsschiffsrunderlage rechtzeitig Maschine "stoppen"
- Wenn Bug dem Kai nahe genug, Maschine ZH und Vorspring an Land festmachen
- Sobald Fahrzeug anhielt Ruder nach Stb Anlegestele und Maschine VGL, Leinen festmachen, dann Maschine "stoppen".

Ablegen (Fahrzeug mit einer Maschine)



- Leinen an Bord annehmen, nur Vorspring festmachen
- Ruder nach Bb Anlegestelle, Maschine VGL
- Wenn man Fahrzeug in Position stellt dass es frei zurückfahren kann: Maschine stoppen, Ruder nach Stb Anlegestellen, Vorspring an Bord annehmen und Maschine ZGL bis ZL
- Wenn Fahrzeug genügend vom Lande ist, und dass es frei vorausfahren kann: Ruder nach Bb und Maschine kurz VH, dann VL.

Sprechfunkstelle

Seefunkstelle ist eine Funkstelle an Bord (Schiff, Yacht, Boot u.s.w.).

Küstenfunkstelle ist ortsfeste Funkstelle.

Träger ist eine Seefunkstelle, die zwischen einer sich in Not befindlichen Seefunkstelle und einer anderen See-Küstenfunkstelle vermittelt (Funkbrücke).

(Funkbrücken zur andere Funkstelle).

Simplex (Wechselsprechen) ist wechselweises Sprechen und Hören auf einer Frequenz. Beim Senden muss die Sprechaste gedrückt werden, beim Empfang loslassen. (Wenn die andere Station antworten soll, sagt man "over").

Duplex (Gegensprechen) gleichzeitiges Senden und Empfangen zweier verschiedener Frequenzen.

(Gesprächsabwicklung wie am Telefon).

Wellenbereiche Seefunkstelle

- Mittelwelle = 1605-3800 kHz = (80-186) m

- Kurzwelle = 3800 kHz - 30 MHz = (10-80) m

- Ultrakurzwelle = über 30 MHz = (unter 10 m)

300.000 km/s = Lichtgeschwindigkeit

$\frac{300.000}{\text{kHz}}$ = Wellenlänge in Metern

Anruf - und notfrequenz (Sicherheits Frequenz).

- Mittelwelle = 2182 kHz

- Ultrakurzwelle (UKW) = 156,8 MHz (Kanal 16)

Sicherheits Frequenz (2182 kHz oder UKW - Kanal 16) sollte man immer hören (gebraucht man für Anruf - und Notdienst).

Arbeits Frequenz gebraucht man für Sprechdienst.

Seenotfunkboje ist EPIRB - Emergency Position - Indicating Radio Beacon.

Dual watch - Hört man Kanal 16 (Notruf: Sicherheits Kanal) und noch einen anderen Arbeitskanal.

Hörbarkeitsskala - (1 - Kaum); (2 - schwach); (3 - ziemlich gut); (4 - gut); (5 - sehr gut).

Gespräche sollten langsam und deutlich sein.

Private Gespräche sind im Hafen über Schifffunkstelle verboten.

SILENCE MAYDAY (SILANS MEDE) = die Forderung nach Funkstille.

SILENCE DISTRESS = Aufforderung zur Funkstille von allen übrigen Stationen.

SILENCE FINI (SILANS FINI) = ein Notfunkverkehr beendet.

SILENCE MAYDAY und SILENCE FINI kann nur Schiff in Not, eine Funkverkehrskontrolle oder ein Rettungsführer senden!

Die Rangfolge im Seefunkverkehr: Notfunkverkehr, Dringlichkeitsfunkverkehr, Sicherheitsfunkverkehr, dienstlicher Funkverkehr, privater Funkverkehr.

Verkehrsmöglichkeiten:

1. Notruf - Anweisung

"MAYDAY" - Gefahr (Feuer im Fahrzeuge u s.w.)
Mit folgenden Angaben des Seenotrufes und der Seenotmeldung.
Beispiel: Name der Yacht = "Saturn" - Wassereinbruch ins Fahrzeug - benötigen eiligst Hilfe -
Position 2 Seemeilen NW Insel Blitvenica.
Über UKW (Kanal 16), oder über Grenzwelle (2182 kHz)
MAYDAY MAYDAY MAYDAY
Delta Echo (hier ist)
Saturn Saturn Saturn
MAYDAY Saturn
Position 2 Seemeilen NW Insel Blitvenica -
Wassereinbruch ins Fahrzeug - benötigen eiligst Hilfe
over

Wer Seenotruf, hört, muss den Empfang, Bestätigen, z.B.

Empfangsbestätigung von der Seefunkstelle "Hafenamt Šibenik"

MAYDAY Saturn Saturn Saturn

Delta Echo

Lučka kapetanija Šibenik - Lučka kapetanija Šibenik - Lučka kapetanija Šibenik
erhalten MAYDAY - Over

oder, Empfangsbestätigung von der Küstenfunkstelle "Split Radio"

MAYDAY Saturn Saturn Saturn

Delta Echo

Split Radio Split Radio Split Radio

erhalten MAYDAY - Over

oder, Empfangsbestätigung von einem Fahrzeug Name "Regulus"

MAYDAY Saturn Saturn Saturn

Delta Echo

Yacht Regulus Yacht Regulus Yacht Regulus

erhalten MAYDAY - Over

"PAN PAN" - Dringlichkeit - Die die Sicherheit eines Fahrzeuges oder einer Person betrifft.

Beispiel: auf 2182 kHz

Split Radio Split Radio Split Radio

PAN PAN PAN PAN PAN PAN

an alle an alle an alle

Neben der Insel Blitvenica ist ein Fischer Ruderboot verschwunden - Fahrzeuge welche durch dieses Gebiet fahren, werden um Hilfe gebeten.

ich wiederhole

ich stehe auf 2182 auf Empfang - over

"Securite" - Sicherheit

Beispiel: Eine Sicherheitsmeldung verbreiten auf Kanal 16

Securite Securite Securite
an alle an alle an alle

Delta Echo

Saturn Saturn Saturn

ich gehe zum Senden auf Kanal 24 - over
auf Kanal 24

Securite Securite Securite
an alle an alle an alle

Delta Echo

Saturn Saturn Saturn

Auf Position 5 Sm NW Insel Blitvenica im Wasser ein Container treibend
oder,

Leuchtfeuer Rt Murterić ausgefallen ... bin Empfangsbereit auf Kanal 16 - over

2. "Medico - Gespräch" - Verletzter oder Erkrankter an Bord Gespräche mit dem Funkarzt einer Küstenfunkstelle.

Anrufkanal = Sicherheit Frequenz (Kanal 16 oder 2182 kHz).

Gespräche = Arbeits Frequenz

"TR - Meldung" - "Travel Report" - Travel Report - Reisewegangabe

3. Ein Telefongespräch oder ein Telegramm aufgeben

z.B. auf Kanal 16

Split Radio Split Radio Split Radio

Delta Echo

Saturn Saturn Saturn

Ich habe ein Telefongespräch nach Österreich - over

Nach einer kurzen Zeit ruft Split Radio und ersucht z. B. auf Kanal 28 zu gehen.
(Damit der Notrufkanal 16 nicht blockiert wird).

Saturn schaltet um auf Kanal 28 und wird von Split Radio auf Kanal 28 nochmals
angerufen.

Saturn Saturn für Split Radio, was kann ich für Sie tun

- ich habe ein Telefon Gespräch nach Österreich

Mein Fahrzeugsname ist "Saturn"

ich buchstabiere:

Sierra - Alfa - Tango - Uniform - Romeo - November

Mein Code ist (Call sign)

Au OI (buchstabieren ...)

Der Ort den ich anrufen möchte ist Graz

Die erste Telefonnummer (area - code) ist 316

Die Telefonnummer ist

Nachdem Split Radio alles aufgenommen hat wird man ersucht zu warten

Sofort danach wird man wieder gerufen und man kann mit dem Gesprächspartner
telefonieren.

Seefunktelegramm Einteilung:

Kopf - Anschrift - Text - (Unterschrift kann entfallen). "Radio Nummer" geben für
Österr. Post (so werden die Gebühren verrechnet). Diese Nummer muss man bei
Gesprächsanmeldungen immer angeben.

Buchstabiertafel

| Buchstabe | Schlüsselwort | Außsprache des Schlüsselwort |
|-----------|---------------|------------------------------|
| A | Alfa | AL FAH |
| B | Bravo | BRA WO |
| C | Charlie | TSCHAH LI |
| D | Delta | DEL TAH |
| E | Echo | ECK O |
| F | Foxtrott | FOX TROTT |
| G | Golf | GOLF |
| H | Hotel | HO TELL |
| I | India | IN DI AH |
| J | Juliett | JUH LI ETT |
| K | Kilo | KI LO |
| L | Lima | LI MAH |
| M | Mike | MEIK |
| N | November | NO WEMM BER |
| O | Oscar | OSS KAR |
| P | Papa | PA PAH |
| Q | Quebeck | KI BECK |
| R | Romeo | RO MIO |
| S | Sierra | SSI ER RAH |
| T | Tango | TANG GO |
| U | Uniform | JU NI FORM |
| V | Victor | WICK TOR |
| W | Whisky | WISS KI |
| X | X-ray | EX REH |
| Y | Yankee | JENG KI |
| Z | Zulu | SUH LUH |

Ziffer und Zeichen

| | | |
|----------------------|------------|----------------|
| 0 | NADAZERO | NAH-DAH-SEH-RO |
| 1 | UNAONE | UH-NAH-WANN |
| 2 | BISSOTWO | BIS-SO-TUH |
| 3 | TERRATHREE | TER-RA-TRIH |
| 4 | KARTEFOUR | KAR-TE-FAUER |
| 5 | PANTAFIVE | PAN-TA-FAIF |
| 6 | SOXISIX | SSOCK-SSI-SSIX |
| 7 | SETTESEVEN | SSET-TEH-SSAWN |
| 8 | OKTOEIGHT | OCK-TO-AIT |
| 9 | NOVENINE | NO-WEH-NAINER |
| KOMA/DEZIMAL ZEICHEN | DEZIMAL | DEH-SSI-MAL |
| PUNKT | STOP | SSTOPP |

REPUBLIK KROATIEN

Küsten UKW Funkstellen

| Küsten Funkstellen | Arbeitszeit | | Wetterbericht | |
|-------------------------|--------------------|----------------------------------|---------------|---------------------|
| | Kanal | Zeit | Kanal | Sendezeit-UTC |
| SPLIT RADIO | 07, 16, 21, 23, 81 | ständig | 07, 21, 81 | 05:45, 12:45, 19:45 |
| RIJEKA RADIO | 04, 16, 20, 24 | ständig | 24 | 05:35, 14:35, 19:35 |
| DUBROVNIK RADIO | 04, 07, 16 | ständig | 04, 07 | 06:25, 13:20, 21:20 |
| HAFENAMT | 10, 16 | ständig | | |
| HAFENZWEIGSTELLEN | 10, 16 | bürozeit | | |
| BRODOSPAS SPLIT | 14 | bürozeit | | |
| ACI MARINE | 17 | ständig oder von Zeit zu Zeit | | |
| LEUCHTTURME (Besatz) | 16, 71, 78 | ständig | | |

UTC = GMT = MGZ

UTC = Universal time counting

GMT = Greenwich middle time

MGZ = Mittlere Greenwich -Zeit

GMT + 2^h = Local time (aus Adria) - aus Šibenik

Das Internationale Signalbuch

Signalisiere kann man bei Zusammenstellung verschiedener Flaggen, Morse Funk - und Blinksignale.

Einflaggen Signale:

- A (_ _) Ich habe Taucher unten; halten Sie bei langsamer Fahrt gut frei von mir
- B (_ _ _) Ich lade, lösche oder befördere gefährliche Güter
- C (_ _ _ _) Ja (Bejahend)
- D (_ _ _) Halten Sie frei von mir; ich manövriere unter Schwierigkeiten
- E (.) Ich ändere meinen Kurs nach Steuerbord
- F (_ _ _ _) Ich bin manövrierunfähig; treten Sie mit mir in Verbindung
- G (_ _ _) Ich benötige einen Lotsen; (Fischereifahrzeug: Ich hole Netze ein)
- H (_ _ _ _) Ich habe einen Lotsen an Bord
- I (. .) Ich ändere meinen Kurs nach Backbord
- J (_ _ _ _) Ich habe Feuer im Fahrzeug und gefährliche Ladung an Bord; halten Sie gut frei von mir
- K (_ _ _) Ich möchte mit Ihnen in Verbindung treten oder Aufforderung zur Übermittlung
- L (_ _ _ _) Bringen Sie Ihr Fahrzeug sofort zum Stehen
- M (_ _) Meiner Maschine ist gestoppt, und ich mache keine Fahrt durchs Wasser
- N (_ .) Nein (Verneinend)
- O (_ _ _ _) Mann über Bord
- P (_ _ _ _) Im Hafen: Alle Mann an Bord, da Fahrzeug auslaufen will
Auf See: Es darf von Fischereifahrzeugen für die Bedeutung verwendet werden: Meine Netze sind an einem Hindernis festgekommen
- Q (_ _ _ _) An Bord ist alles "gesund", und ich bitte um freie Verkehrserlaubnis
- R (_ . .) Der Weg neben mir ist frei - (Sie können passieren)
- S (. . .) Meine Maschine geht rückwärts
- T (_) Halten Sie frei von mir
- U (_ _ _) Sie begeben sich in Gefahr
- V (_ _ _ _) Ich benötige Hilfe
- W (_ _ _ _) Ich benötige ärztliche Hilfe
- X (_ _ _ _) Unterbrechen Sie Ihr gegenwärtiges Vorhaben (Manöver) und achten Sie auf meine Signale
- Y (_ _ _ _) Ich treibe vor Anker
- Z (_ _ _ _) Ich benötige einen Schlepper; (Fischereifahrzeugen: Ich setze Netze aus)

- | | |
|-----------------|-----------------|
| 1 (_ _ _ _ _) | 6 (_ _ _ _ _) |
| 2 (_ _ _ _ _) | 7 (_ _ _ _ _) |
| 3 (_ _ _ _ _) | 8 (_ _ _ _ _) |
| 4 (_ _ _ _ _) | 9 (_ _ _ _ _) |
| 5 (_ _ _ _ _) | 0 (_ _ _ _ _) |

Das Internationale Signalbuch



Alfa



Bravo



Charlie



Delta



Echo



Foxtrot



Golf



Hotel



India



Juliett



Kilo



Lima



Mike



November



Oscar



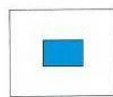
Papa



Quebec



Romeo



Sierra



Tango



Uniform



Victor



Whisky



X-ray



Yankee



Zulu

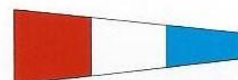
1 Una one



2 Bisso two



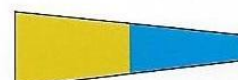
3 Terra three



4 Karte four



5 Panta five



6 Soxu six



7 Sette seven



8 Okto eight



9 Nove nine



0 Nade zero

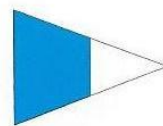


Hilfsstander

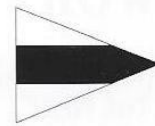
1.



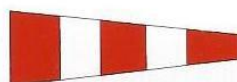
2.



3.



ANTVORTWIMPEL



Verwendung: Es zeigt Fahrzeuge beim Empfang/Sendung vor Bestellungen. (Bestellen, habe ich/habe ich nicht verstanden, Arbeit ist fertig)